



FC BAYERN München Traumtor

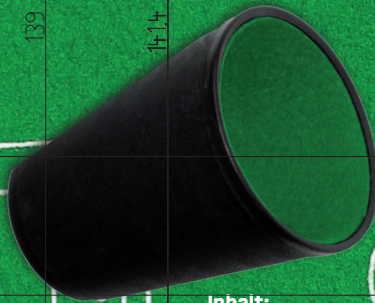


FC BAYERN MÜNCHEN Traumtor

Kniffliges Knobeln auf samtweichem Feld:

Würfle einen **Hattrick**, eine **Viererkette** oder gar ein **Traumtor**!

Papierzuschnitt: Deckel



Inhalt:

- Spielfeld
- Würfelbecher
- Ergebnisblock
- 5 FCB-Würfel



FC BAYERN MÜNCHEN Traumtor

FC BAYERN MÜNCHEN

Name _____

	1. Spiel	2. Spiel
nur 1er zählen		
nur 2er zählen		
nur 3er zählen		
nur 4er zählen		
nur 5er zählen		
nur 6er zählen		
Summe		
Freistoß (bei 63 oder mehr Punkten)		
Summe oben		
Hattrick (3er Pasch)		
Viererpäck (4er Pasch)		
Doppelpass (2 Paare)		
3:2 (Full-House)		
Viererkette (4-er Reihe)		
Säbener Straße (6-er Reihe)		
Traumtor (5 gleiche Zahlen)		
Stockfehler (alles erlaubt)		
Summe unten		
Summe oben		
Endsumme		

© Teepe Sportverlag GmbH

www.fussball-quartett.de

Traumtor

für 2-8 Spieler ab 8 Jahren

Vorbereitung

Jeder Spieler bekommt einen Zettel des Blocks, auf dem er seine Ergebnisse einträgt. Es kann natürlich auch ein Spieler das Eintragen für alle übernehmen; in diesem Fall werden die Ergebnisse nebeneinander auf einem Zettel notiert.

Wer die niedrigste Zahl würfelt, muss beginnen, was gegen Ende des Spiels ein kleiner Nachteil werden kann.

Das Spiel

Es wird reihum im Uhrzeigersinn gewürfelt, und jeder Spieler hat höchstens drei Würfe. Der erste Wurf wird immer mit allen 5 Würfeln vollzogen. Danach kann der Spieler vor dem 2. und 3. Wurf entscheiden, welche Würfel er vor sich liegen lässt und welche er noch einmal würfelt, bevor er das Ergebnis zusammenzählt. Wenn er nach dem 1. oder 2. Wurf schon zufrieden ist, muss er nicht weiter würfeln. Nach spätestens dem 3. Wurf muss er das Ergebnis in eins der 14 Kästchen auf dem Ergebnis-Blatt eintragen, wobei hier keine Reihenfolge eingehalten werden muss. Wenn alle Kategorien, zu denen sein Wurf passt, bereits einen Eintrag haben, muss er in einem noch leeren Kästchen seiner Wahl eine „0“ eintragen.

Die Kategorien im oberen Teil

Beim 1 Meter-Pass dürfen nur die gewürfelten Einsen eingetragen werden.

1 1 1 1 1 = 3 Punkte

Beim 2 Meter-Pass nur die Zweien, und so weiter. Sind alle Pass-Kästchen ausgefüllt, wird die Summe der 6 Kästchen errechnet und eingetragen. Bei 63 Punkten oder mehr hat der Spieler einen „Freistoß“ erarbeitet. Auch hier darf er dreimal würfeln, um eine möglichst hohe Punktzahl zu erreichen. Das Ergebnis wird eingetragen und mit der „Summe“ zu „Summe oben“ addiert.

Die Kategorien im unteren Teil

Hattrick: Mindestens drei gleiche Zahlen. Alle Augen der fünf Würfel werden zusammengezählt.

3 3 3 3 3 = 19 Punkte

Viererpäck: Mindestens vier gleiche Zahlen. Alle Augen der fünf Würfel werden zusammengezählt.

4 4 4 4 4 = 18 Punkte

Doppelpass: Zwei Paare, also zwei mal zwei gleiche Zahlen.

Für einen Doppelpass gibt es immer 15 Punkte.

2 2 3 3 4 = 15 Punkte

3:2: Einmal drei und einmal zwei gleiche Zahlen.

Für ein 3:2 gibt es immer 25 Punkte.

3 3 3 2 2 = 25 Punkte

Viererkette: Eine Reihe von vier aufeinander folgenden Zahlen. Für eine Viererkette gibt es immer 20 Punkte

1 2 3 4 5 = 20 Punkte

Säbener Straße: Eine Reihe von fünf aufeinander folgenden Zahlen. Für eine Fünferkette gibt es immer 30 Punkte

1 2 3 4 5 6 = 30 Punkte

Traumtor: Fünf gleiche Zahlen. Beim Traumtor zählen alle Augen plus 30 Punkte.

6 6 6 6 6 = 20 + 30 = 50 Punkte

Würfelt ein Spieler ein weiteres Traumtor, so können die Punkte mit der gleichen Berechnung in ein anderes der unteren Kästchen eingetragen werden, sofern dieses noch leer ist.

Stockfehler: Wenn keine der Anforderungen der anderen Kategorien erfüllt wird, kann dieses Kästchen ausgefüllt werden. Alle Augen zählen.

1 2 3 4 5 = 18 Punkte

Für diesen Wurf könnte man natürlich auch 1 Punkt bei „1 Meter-Pass“ oder 2 Punkte bei „2 Meter-Pass“ u.s.w. eintragen, sofern die Kästchen noch leer sind.

Spielende

Das Spiel ist beendet, wenn alle Kästchen aller Spieler ausgefüllt sind. Nun wird „Summe unten“ und „Summe oben“ addiert und ins Kästchen „Endsumme“ eingetragen. Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen.



Achtung: Ersticksgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile



Papierzuschnitt: Boden



Friedhofsweg 40
22337 Hamburg

mail@teepe.de

www.fussball-quartett.de

Made in Germany

© Teepe Sportverlag GmbH



LANDBELL®

Art. Nr. 26733 | fcbayern.com/store

